

***CLUBE DE PRATICANTES  
CONFLICT PAINTBALL***



## **Apresentação**

### *Apresentação do clube*

O clube **Conflict Paintball** foi legalmente constituído a 25/03/2008 com o objectivo de fazer chegar a um público mais vasto a actividade desportiva e recreativa do Paintball na sua vertente lúdica e cultural. Já antes os seus elementos constituintes praticavam o desporto e tentavam a sua divulgação mas ainda numa vertente mais "amadora".

Actualmente o clube de praticantes conta com 15 associados, que praticam para já esta actividade na sua vertente recreativa mas com objectivos de explorar a vertente competitiva.

### *Paintball*

Numa breve apresentação deste desporto pode-se referir que as suas origens se situam nos Estados Unidos onde se usavam bolas de tinta para marcar gado à distancia. A ideia foi evoluindo até quem em 1981, dois amigos deram uso a essas bolas de tinta como forma de simularem um jogo de "perseguição e caça" entre eles sem que recorressem a armas reais. Desde essa data que este desporto tem evoluído e captando cada vez mais admiradores.

O material necessário para jogar é: o marcador (conjunto de "arma", botija de ar e um depósito de bolas), as bolas de tinta gelatinosa (bio-degradável) e material de protecção (máscara, colete, luvas, etc).

Podem-se recriar diversos tipos de jogos, sendo que o objectivo principal passará sempre por eliminar o adversário por meio de um rebentamento de uma bola de tinta no seu equipamento.

É um desporto que se caracteriza pela baixa taxa de acidentes, sendo mesmo considerado um desporto de baixo risco pela National Electronic Injury Surveillance System (organismo americano de protecção e segurança do consumidor).

Os jogos poderão desenrolar-se praticamente em qualquer tipo de cenário: mato, cenários urbanos ou campos indoor com insufláveis.

É um desporto onde se consegue conciliar o factor natureza, com estratégia, adrenalina, fair play, espirito de equipa e muita acção. Por estas razões o Paintball é cada vez mais conhecido como sendo um desporto que vai de encontro ao espírito de "TEAM BUILDING",

aperfeiçoando a comunicação colectiva, tempo de resposta, capacidade de iniciativa e gestão de Stress.

### *Mobilização da comunidade*

Analisando aquela que tem sido a participação nos jogos que organizamos podemos referir que por norma os participantes são não atletas e não sócios de qualquer outra modalidade e/ou clube. Trata-se pois de publico em geral com maior predominancia para o sexo masculino.

Os motivos são diversos, desde a simples organização de um convívio entre amigos, passando pela comemoração de uma data especial como um aniversário, ou até organização de actividades de grupo de funcionários no ambito empresarial.

Quanto a escalões etários nota-se uma afluencia maior entre a faixa etária dos 19-30 anos. Não significa isto que outras não se verifiquem mas esta é a mais normal por características intrinsecas como a maturidade e independencia, bem como a vontade de aventura e diversão para fugir à rotina.

Até ao momento ainda não foi projectado nenhum evento fora do ambito local. Para que se consiga atingir o nivel de jogabilidade aceitável é necessário reunir acima dos 10 participantes. Normalmente jogos entre os 10 e os 30 participantes proporcionam uma correcta distribuição dos participantes ao longo do campo e necessariamente também um maior aproveitamento do mesmo. Abaixo dos 10 participantes o campo revela-se grande e cansativo.

Ainda a nivel local, contamos estar presentes num evento de maior envergadura (feiras, festivais, queima das fitas ...) que mais visibilidade daria à prática deste desporto.

Já num ambito regional, de futuro esperamos participar na organização de etapas enquadradas no Campeonato Regional, obviamente em parceria com outras entidades tendo em vista a dinamização desportiva.

## **Organização de eventos**

### *Conceito do evento*

Proporcionar aos participantes uma ocasião extraordinária de encontro de pessoas sobre a temática do desporto Paintball como

forma a explorar todos os pontos benéficos sobejamente conhecidos que este desporto proporciona. Podem ser eventos do tipo Competição, Torneio ou Convívio.

### *Publico alvo*

Dependendo o tipo de evento, o publico alvo é distinto.

Em tipo Competição naturalmente o publico alvo passa por equipas já conhecedoras do desporto e também já com experiencia. É um publico alvo mais exigente, proporcionando jogos de maior equilibrio, rapidez, competitividade e espetáculo.

Numa vertente Torneio podemos focar-nos em dois tipos de publico alvo. Pode-se ter um torneio associado a equipas de competição, caindo no publico alvo do tipo de evento já descrito em cima. Ou pode-se ter um torneio do tipo "entre empresas" em que de entre um conjunto de entidades, são nomeados um conjunto de jogadores para a representarem e cria-se uma tabela de pontuação para definir um vencedor. Este tipo de evento abarca um publico alvo vasto, não tão exigente em que o resultado dos jogos acaba por ser sempre uma incerteza. A competitividade neste tipo de evento é mais "saudável" mas nem por isso menos intensa.

Em convívio qualquer pessoa o pratica quase desde os 8 aos 80. Obviamente tomando as devidas precauções em termos de segurança, qualquer pessoa pode viver as emoções de uma partida de paintball.

### *Local*

Actualmente os jogos são organizados numa área de campo privado em Aires / Setubal, na qual apenas o nosso clube está autorizado a fazer actividades.

A área engloba uma zona de arvoredos meio denso, um complexo de edificações que constituíam antigas pocilgas e ainda uma zona plana a descoberto e sem qualquer vegetação ou construção. Esta área revela-se assim perfeita para o desenvolvimento das nossas actividades, em qualquer que seja a sua vertente. Mostra-se também com potencial para futuros incrementos como sejam outras actividades de divertimento - tiro ao alvo, paredes de escalada, slides...

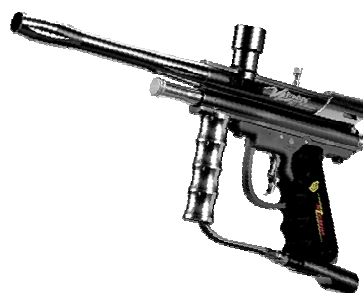
## *Equipamento*

Em termos de equipamento próprio o clube dispõe actualmente de 32 kits completos para a pratica das actividades. Como já referimos antes os kits são compostos por: marcador Viewloader Prodigy e PMI Piranha GTI (conjunto de "arma", botija de ar e um depósito de bolas), as bolas de tinta gelatinosa (bio-degradável) e material de protecção (máscara, colete, luvas, protecção de pescoço), sendo que todos os praticantes tem direito a todos estes elementos sem qualquer tipo de distinção.

Sem entrar em detalhes técnicos podemos referir que é um kit em que o marcador é já electrónico e não mecânico à semelhança do que outros promotores deste tipo de actividade utilizam. De referir também que como sistema de propulsão para as bolas, utilizamos botijas de ar comprimido ao invés da pratica comum que é usar-se botijas de CO2 (poluente para a atmosfera).



Marcador PMI Piranha GTI



Marcador Viewloader Prodigy

## *Benefícios*

Sendo que a lista de benefícios seria interminável, podemos destacar:

- Team building – a título corporativo é uma excelente forma de desenvolver a entre-ajuda, união e a comunicação no grupo de trabalho;
- Actividade desportiva – independentemente do nível a que é praticado, é uma actividade que actua activamente a nível físico no sistema cardiovascular como também a nível psicológico em que permite a libertação de stress acumulado;
- Desafio – o desenrolar do jogo é sempre inesperado pelo que é uma ótima maneira para fugir à rotina do dia-a-dia;
- Confraternização – uma actividade é a forma perfeita para o estreitar de laços de amizade entre os participantes fora do contexto "trabalho".

## Preçário

### **Kit Conflict Paintball – 20€**

Marcador  
Máscara  
Carregador  
Botija (ar comprimido)  
Colete  
Luvas  
500 Bolas

### **Kit Económico – 15€**

Marcador  
Máscara  
Carregador  
Botija (ar comprimido)  
Colete  
Luvas  
200 Bolas

### **Extras**

Seguro	<b>1,00€</b>
100 Bolas	<b>4,00€</b>
500 Bolas	<b>15,00€</b>
2000 Bolas (caixa)	<b>45,00€</b>
Enchimento botija	<b>2,50€</b>
Aluguer botija	<b>3,00€</b>

Nota: Para os jogadores com material próprio, o preço é de 10€ e inclui um saco de 500 bolas

### *Condições Gerais para marcação de jogo*

Para que a actividade se concretize è necessário:

- Existir disponibilidade no calendário do campo para o dia pretendido;
- Ter no mínimo 10 participantes e no máximo 40;
- Ser efectuado o depósito/transferência do sinal no valor de 5€ por participante tendo em conta o número mínimo de participantes;
- Vontade de se divertir!

Notas:

- 1) No caso das condições meteorológicas não permitirem a realização do jogo na data marcada, será reagendada nova data com a organização;
- 2) O valor de sinal não é reembolsável, se existir cancelamento com menos do que 1 semana de antecedência.

**Conflict Paintball Team**

**NIF 901753890**

**Praceta Dr. Manuel Arriaga 10**

**2845-351 Amora**

**Seixal**

**Tlm: 960205852**

***ESPERAMOS POR SI NO  
NOSSO CAMPO!***

